

**國立臺灣科技大學圖書館**  
**「書香獎勵閱讀計畫」心得報告**

計畫案號	113-54	繳交日期	113/06
讀者姓名	洪承佑	單位	電機系所
書名	電玩遊戲進化史		
心得	<p>電玩遊戲進化史這本書的內容涵蓋了從早期簡單的電子遊戲，如《乒乓》與《太空侵略者》，到現代複雜的 3D 遊戲以及線上多人遊戲的發展歷程。作者描述了每一個重要時期，從雅達利 2600 的家用遊戲機到任天堂、世嘉、索尼和微軟的主機戰爭，展示了遊戲技術的進步和創新的歷史。此外，書中還討論了個人電腦遊戲的崛起和發展，以及手機遊戲如何改變了遊戲的接觸面和影響範圍。我對這本書的第一個印象是它以漫畫的形式呈現，這種方式使得本來枯燥的歷史內容變得更加生動有趣。作者通過插圖和簡潔的文字，不僅清晰地傳達了信息，還讓我能夠更容易地理解和記住這些遊戲歷史中的重要時刻。作者不僅僅是介紹了遊戲的發展史，他還深入探討了遊戲對社會的影響。從遊戲設計、玩家心理到遊戲文化，他全面地展示了電子遊戲如何成為現代文化的重要組成部分。這讓我開始反思電子遊戲不僅僅是娛樂工具，它們還是一種藝術形式，一種表達思想和情感的媒介。作者在書中探討了遊戲如何影響我們的社會互動和心理健康。這些內容讓我重新審視了電子遊戲的價值和影響。作為一名遊戲愛好者，我深刻感受到電子遊戲對我的生活產生的影響，從早期的純粹娛樂到現在作為一種社交工具和文化交流的平台，遊戲已經變得越來越重要了。</p>		